

× **FASE 1** - Desafíos

¡Hay equipo!

Áreas involucradas	Educación artística y Arte.
Competencias involucradas	Estética y diseño, trabajo colaborativo.
Año sugerido	De 1ro a 3ro.
Recursos empleados	Herramientas de edición de imágenes (Inkscape, GIMP, Photoshop, Paint, My Paint, Canva) o cualquier tipo de recurso para dibujar y/o pintar.
Puntaje	3 puntos.
Insignia	Estética y diseño
Desarrollo	<p>Todos los equipos de fútbol tienen un nombre y un escudo que los identifica, así que ustedes serán los encargados de definir estos aspectos del equipo de su escuela para jugar la Copa TIC.</p> <p>Para resolver este desafío les recomendamos seguir los siguientes pasos:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Hacer un listado de las cosas que identifican a la escuela y a ustedes mismos: el nombre, el barrio, características de los integrantes (alumnos o docentes), la modalidad u orientación, etc. 2. A partir de esos elementos, proponer y votar un nombre que represente a toda la escuela, dado que en la Copa TIC todos somos un equipo. 3. Hacer una lluvia de ideas para identificar los elementos que debería tener un escudo: siglas, colores, algún dibujo, etc. 4. Reunirse en grupos para bocetar y diseñar diversos escudos. Pueden emplear técnicas tradicionales de dibujo y pintura y luego sacarle una fotografía o diseñarlo directamente en computadora. 5. Votar y seleccionar el mejor logo y dárselo al DT para que lo suba a la plataforma.
Forma de entrega	Compartir el nombre del equipo y el logo en formato digital. Si lo hicieron de manera artesanal deberán tomarle una fotografía.