

## × **FASE 1** - Desafíos

### El campeón inesperado

<b>Áreas involucradas</b>	Prácticas del lenguaje, Literatura y Construcción de ciudadanía
<b>Competencias involucradas</b>	Actuación, producción escrita y producción sonora, trabajo colaborativo.
<b>Año sugerido</b>	De 1ro a 3ro.
<b>Recursos empleados</b>	Procesador de texto (Google Docs, Libre Office, Word), grabador o teléfono celular, programa de edición de audio (Audacity) y Soundcloud.
<b>Puntaje</b>	4 puntos.
<b>Insignia</b>	Actuación.
<b>Desarrollo</b>	<p>Todos los mundiales tienen candidatos favoritos a ganar la Copa del Mundo, pero muchas veces las matemáticas fallan en el terreno futbolístico y nos llevamos grandes sorpresas. ¿Qué pasaría si un país con pocas probabilidades llegara a la final y se quedara con la Copa del Mundo?</p> <p>Este desafío consiste en recrear y grabar el relato radial de los últimos minutos de la final del Mundo entre el país que ustedes elijan y Francia. Escriban guiones para el locutor y dos o tres comentaristas que describan las jugadas y el clima de la cancha, la incertidumbre de aquellos que se creían campeones, las reacciones de la hinchada, etc. y graben el audio con un celular. Si necesitan editarlo, pueden consultar la Caja de Herramientas (<a href="https://copatic.abc.gob.ar/herramientas">https://copatic.abc.gob.ar/herramientas</a>).</p> <p>Para inspirarse les recomendamos escuchar el relato de Victor Hugo Morales del segundo gol de Maradona frente a Inglaterra en el Mundial de 1986 (<a href="http://bit.ly/copaticF1D4L1">http://bit.ly/copaticF1D4L1</a>).</p> <p>El audio de al menos dos minutos deberá ser subido a Soundcloud (<a href="https://soundcloud.com/">https://soundcloud.com/</a>) con un título a elección.</p>
<b>Forma de entrega</b>	Compartir el audio publicado en Soundcloud.